

KONINKLIJK SPORTVERBOND ANTWERPENS HANDEL



BILJARTAFDELING



BILJARTREGLEMENTEN

WEDSTRIJDEN

Artikel 1 : discipline, biljart, ballen, aantekenbord

Er wordt gespeeld op biljarts van 2.10m met afgebakende hoeken van 21 cm. Indien op bepaalde tafels onuitwisbare, vooraf getekende hoeken staan worden die als reglementair beschouwd.

Voor de disciplines bandstoten en drieband worden geen hoeken getrokken.

De biljartballen moeten de gebruikelijke Aramith ballen zijn, Pro Cup ballen zijn eveneens toegelaten. Privé ballen worden niet toegelaten.

Alle wedstrijden dienen met het zelfde stel biljartballen te worden betwist.

Het biljartlaken moet voldoende gereinigd, in goede staat zijn, verwarmd en de acquits moeten duidelijk aangebracht zijn. Een aantekenbord moet steeds aanwezig zijn.

Artikel 2 : volgorde van spelen

De ploegen mogen in samenspraak bepalen in welke volgorde de wedstrijden gespeeld worden in functie van de aanwezige spelers

Een speler die in avondshift werkt mag als laatste zijn wedstrijd spelen ongeacht zijn te spelen punten.

Een nodige toiletstop, tijdens een wedstrijd, dient aangevraagd aan de scheidsrechter. De volgende wedstrijd dient zo vlug mogelijk begonnen te worden na het beëindigen van de vorige wedstrijd.

Artikel 3 : Samenstelling van een ploeg

Een ploeg bestaat uit 4 spelers waarvan er maximum 2 mogen opgesteld worden met 25 speelpunten vrijspel. De laatste speler dient minimum 60 punten vrijspel te spelen en het totaal aantal te spelen punten per ploeg moet:

minimum 160 punten bedragen in vrijspel,
86 punten bedragen in bandstoten
40 punten bedragen in drieband.

Max 1 speler boven de 100 punten vrijspel mag opgesteld worden.

Een club die meer dan 14 spelers inschrijft dient verplicht met 2 ploegen te spelen.

Artikel 4 : Wisselspeler

Een club die met 2 ploegen ingeschreven is mag per ploeg maximum 3 wisselers opstellen. Deze spelers mogen max 6 maal in de andere ploeg opgesteld worden tijdens het verloop van de interclub en bekerwedstrijden. In de finale wedstrijden mogen zij niet wisselen en dienen te spelen in de ploeg waar zij waren ingeschreven bij aanvang van het competitie seizoen.

Men dient deze wisselers niet bij aanvang van een seizoen bekend te maken.

Artikel 5 : Aanvangsuur van de wedstrijden

Het aanvangsuur wordt vastgesteld tussen 19u en 19u30 naar gelang de aanwezigheid van spelers en moet gerespecteerd worden.

Minstens 2 spelers dienen dan aanwezig te zijn. Indien na 20u00 nog geen tegenstrever aanwezig is mag men het forfait eisen van één wedstrijd

Dagen geen spelers op dan bekomt de aanwezige ploeg een forfait in zijn voordeel volgens artikel 11

Artikel 6 : scheidsrechters en schrijvers

De thuisploeg is verplicht de scheidsrechters en schrijvers te leveren. De thuisploeg mag in samenspraak met de tegenpartij uitzonderlijk hulp vragen om als scheidsrechter of schrijver te fungeren.

Artikel 7 : Invullen wedstrijdbladen

Iedere ploeg geeft voor aanvang van de wedstrijd de volgende inlichtingen aan de thuisploeg:

- Naam en voornaam en de te spelen punten
- Het blad dient te worden getekend voor akkoord door 1 speler

Artikel 8 : Aanvang wedstrijd

De bezoekers gaan op met de witte of getekende bal en zijn verplicht op de rode bal te spelen direct of via losse bandstoot waarbij eerst de rode bal dient geraakt te worden. De thuispeler heeft de na-beurt.

Men speelt naar gelijke beurten met een maximum van **30 beurten in vrijspel**. Indien de wedstrijd dient gestopt na beurt 30 wordt volgende formule toegepast : $4,200 \times$ behaalde punten / te spelen punten. Dit geldt eveneens voor de tegenpartij. Er worden geen matchpunten toegekend : voor beide spelers 0 matchpunten. Indien in beurt 30 de bezoekende speler zijn punten niet behaalde speelt de thuispeler gewoon verder, zonder de ballen terug op acquit te plaatsen. Wedstrijd is niet gedaan, dus ook geen na beurt !!

Men speelt naar gelijke beurten met een maximum van **30 beurten in bandstoten**. Indien de wedstrijd dient gestopt na beurt 30 wordt volgende formule toegepast : $4,200 \times$ behaalde punten / te spelen punten. Dit geldt eveneens voor de tegenpartij. Er worden geen matchpunten toegekend : voor beide spelers 0 matchpunten. Indien in beurt 30 de bezoekende speler zijn punten niet behaalde speelt de thuispeler gewoon verder, zonder de ballen terug op acquit te plaatsen. Wedstrijd is niet gedaan, dus ook geen na beurt !!

Men speelt naar gelijke beurten met een maximum van **30 beurten in drieband**. Indien de wedstrijd dient gestopt na beurt 30 wordt volgende formule toegepast : $4,200 \times$ behaalde punten / te spelen punten. Dit geldt eveneens voor de tegenpartij. Er worden geen matchpunten toegekend : voor beide spelers 0 matchpunten. Indien in beurt 30 de bezoekende speler zijn punten niet behaalde speelt de thuispeler gewoon verder, zonder de ballen terug op acquit te plaatsen. Wedstrijd is niet gedaan, dus ook geen na beurt !!

In wedstrijden met finale en/of troosting zal door 1 speler van elke ploeg naar de band getrokken worden. De speler die de bal het dichtst tegen de korte band speelt, geraakt of niet, heeft de keuze wie zal opgaan. Dit geldt voor al de andere spelers van zijn ploeg.

Artikel 9 : Stoel

Er moet een stoel ter beschikking staan van de spelers. Na het beëindigen van zijn beurt moet de speler onmiddellijk naar zijn aangewezen plaatst terugkeren en niet rond de biljarttafel blijven staan.

Artikel 10 : Lokalen met 2 biljarts

Indien een club over 2 evenwaardige biljarts beschikt mag in samenspraak met de tegenstrever en mits voldoende scheidsrechters en schrijvers aanwezig zijn, op de 2 biljarts gespeeld worden. De tegenstrevers mogen ook fungeren als arbiter of schrijver. Indien er niet op 2 biljarts gespeeld wordt is het soms wenselijk de 2^{de} tafel niet te gebruiken, dit om niet gestoord te worden tijdens de wedstrijd op de andere tafel.

Artikel 11 : Uitgestelde wedstrijden - Forfaits

Ploegen, die geprogrammeerd staan om tegen elkaar te spelen, moeten zich op de voorziene data en plaats aanbieden ten laatste een kwartier voor de officiële aanvang van de eerste wedstrijd, zijnde tussen 19u en 19u30

Ten uitzonderlijke titel kan, in geval van heirkraft, een wedstrijd worden uitgesteld behalve de laatste 3 wedstrijden.

De 2 clubs moeten dan met elkaar overeenkomen om een datum vast te stellen waarop de uitgestelde wedstrijd zal betwist worden en dit binnen een aanvaardbare termijn.

Het bestuur dient hiervan op de hoogte gebracht te worden.

Worden als forfait beschouwd : wedstrijden waarvoor :

- ✓ Een ploeg niet opdaagt voor een geprogrammeerde wedstrijd
- ✓ Een ploeg, hoewel aanwezig, weigert zijn geprogrammeerde wedstrijden te spelen

De forfait gevende ploeg krijgt 0 wedstrijdpunten en 0 matchpunten.

De andere ploeg krijgt $5,2 \times 4 = 20,80$ wedstrijdpunten en 8 matchpunten.

Artikel 12 : Vermijden van forfait

Teneinde een forfait te vermijden zal, met goedvinden van beide partijen voor de aanvang van de laatste wedstrijd, rekening gehouden worden met eventuele shiftwerkers. Welke tijd hiervoor in aanmerking komt hangt af van de beslissing van beide ploegen, maar deze mag niet later zijn dan 22u00. Ingeval er geen overeenkomst bereikt wordt zal er een reserve speler moeten opgesteld worden.

Tot 48 u voor de wedstrijd kunnen beide ploegen onderling een akkoord overeen komen.

Artikel 13 : Opstellen reserve speler

Ingeval een speler afwezig blijft en de volledige ploeg werd doorgegeven aan de schrijftafel, wordt de reserve speler opgesteld. Indien een club in de onmogelijkheid verkeert om een geschikte/beschikbare reserve speler te vinden, dan mag men max 1 speler opstellen die reeds een wedstrijd gespeeld heeft. Het moet wel die speler zijn die het dichtst de punten van de tegenstrever benadert en hij moet bovendien 25% van zijn speelpunten meer spelen. Indien de reserve of dubbelspeler niet kan spelen, dan wordt deze wedstrijd een forfait voor de ploeg en bekomt de tegenpartij 5,20 punten en 2 wedstrijdpunten

Indien een ploeg zich aanbiedt met slechts 3 spelers dan mag de aanwezige speler, die het dichtst de punten benaderd van de “open gevallen wedstrijd”, deze wedstrijd spelen aan +25% van zijn eigen punten.

“open gevallen wedstrijd” is deze waarvoor de punten van de aanwezige speler bekend zijn en moet de “reserve speler deze zijn die deze punten het dichtst benaderd”

Artikel 14 : wedstrijdbladen

De schrijvers noteren de resultaten van de wedstrijden op de door de biljartfederatie uitgegeven wedstrijdbladen. Het origineel moet de volgende dag per e-mail verzonden worden aan de secretaris.

Een kopie is voorzien voor de bezoekende ploeg.

Slechts één speler, bij voorkeur de ploegkapitein dient na de wedstrijden het blad te tekenen voor akkoord.

Resultaten en klasseringen worden per e-mail aan de clubs bezorgd en spelers afzonderlijk, indien zij dat wensen.

Deze info zal ook geplaatst worden op de site van KSAH www.ksah.be

Artikel 15 : Nieuwe club

Een nieuw ingeschreven ploeg (na aanvang seizoen 2022-2023) kan bij het eerste speeljaar van deelname de kampioens- of bekertitel niet behalen. Alle spelers worden aanzien als nieuwe spelers en worden als dusdanig berekend.

Uitzondering kan gemaakt worden voor ploegen die het jaar voordien deelnamen aan een andere competitie en waarvan de speelpunten gekend zijn.

Artikel 16 : nieuwe speler

Een nieuwe speler is iemand die nooit deelnam aan de KSAH Biljartcompetities of een speler die tijdens de seizoenen 2021 – 2022 en 2022 – 2023 geen enkele wedstrijd speelde.

Een nieuw ingeschreven speler kan geen aanspraak maken op de titel van individueel kampioen tenzij hij speler was van een ploeg(en) waarvoor een uitzondering werd gemaakt volgens artikel 15.

De club moet zijn gekende handicap opgeven of een eerlijke schatting van zijn waarde :

min 25 punten en max 290 punten bij inschrijving

- Van club handicap
- Ander verbond
- Belgische Biljart Federatie (hier spreekt men over moyenne en niet handicap)

Artikel 17 : Individueel kampioen

Om aanspraak te maken op de titel van "Individueel kampioen" moet men minimum een aantal wedstrijden gespeeld hebben. Met wedstrijden wordt bedoeld deze uit de interclub en bekerwedstrijden samen.

Tijdens het seizoen 2023 – 2024 wordt er in 2 disciplines gespeeld (na de proef handicap van 2022 – 2023)

Vrijspel : 16 wedstrijden Bandstoten : 8 wedstrijden
eventueel aangevuld met een bekercompetitie.

Min aantal te spelen wedstrijden : 8 vrijspel + 4 bandsstoten = 12

Men kan persoonlijk kampioen worden in de categorie 25-40 41–69 en 70 - 299 mits voldaan is aan het minimum aantal te spelen wedstrijden

Kampioen : beste gemiddelde volgens het 5,200 systeem met
min 12 wedstrijden
beste resultaat is kampioen in zijn reeks

Hoogste serie : : hoogste percentage :vrijspel en bandstoten afzonderlijk
beste resultaat wint de beker in zijn reeks
min 12 wedstrijden

Kortste partij : minste beurten gewonnen partij : vrijspel en bandstoten afzonderlijk
beste resultaat wint beker in zijn reeks
min 12 wedstrijden

Artikel 18 Spelen aan verlaagde punten

Een speler die aan verlaagde punten speelt, na herberekening na een volledig seizoen, kan de titel van individueel kampioen behalen behalve indien die verlaging plaats vond na een herberekening tijdens een lopend seizoen.

Artikel 19 : Competitie

Indien 2 ploegen van eenzelfde club in dezelfde reeks uitkomen zullen ze de laatste 2 wedstrijden van een periode niet tegen mekaar uitkomen.

Er wordt gespeeld in heen-en terugwedstrijden vrijspel met na de heenronde een herberekening met onbeperkte stijging en geen daling. Daling kan enkel na de volledige afgewerkte competitie met een max van 10%.

Deze herberekening zal geen invloed hebben op de te spelen punten "bandstoten" voor de spelers die vorig seizoen deelnamen aan de "proefhandicap".

Voor nieuwe spelers is die herberekening wel van toepassing voor het bandstoten : 50% van de nieuwe punten of behouden punten.

Vanaf seizoen 2023 – 2024 worden 3 periodes gespeeld van
 8 wedstrijden “vrijspel”
 8 wedstrijden “bandstoten”
 8 wedstrijden “vrijspel”.
 Eén klassement van de twee disciplines samen.

Wedstrijden vrijspel : maximum 30 beurten : min punten per ploeg 160
 Wedstrijden bandstoten : maximum 30 beurten : min punten per ploeg 86

Artikel 20 Bekercompetitie

De bekercompetitie wordt gespeeld volgens een te bepalen systeem.
 Dit zal gebeuren in overleg met de deelnemende clubs.
 Om te mogen deelnemen als **nieuwe** speler aan de bekerwedstrijden moet men
 minstens 5 wedstrijden in de competitie gespeeld hebben gespreid over één of twee
 speelseizoenen.
 Een gekende speler moet niet voldoen aan deze regel.

Artikel 21 Na-competitie

In overleg met alle clubs kan het bestuur een na-competitie organiseren
 en dit mogelijk op individuele basis.
 Een gekend systeem is “Durven en Kunnen” waar een speler op één avond zowel
 een partij vrij spel, bandstoten als drieband speelt.
 Een andere tornooi vorm kan een “panaché per ploeg van 2 spelers” zijn
 Voor deze individuele competitie worden reglementen opgemaakt die verspreidt wor-
 den voor aanvang.

Artikel 22 Wisselbekers

Er wordt een wisselbeker voorzien voor de ploegen die kampioen spelen :
 - matchpunten
 - wedstrijdpunten

Supercup kan georganiseerde worden tussen :
 Kampioen matchpunten en kampioen wedstrijdpunten.
 Indien dit dezelfde ploeg is wordt de 2^{de} ploeg van de wedstrijdpunten
 de tegenstrever.
 Indien er ook een Bekerwinnaar is en er zijn 3 verschillende ploegen
 dan dient een lokaal gevonden te worden met minstens 4 reglementaire
 biljarttafels zodat elk van de 3 ploegen zijn 2 wedstrijden op één avond kan spelen.

Artikel 23 Onvoorziene zaken

Punten niet voorzien in onze reglementen of organisaties kunnen getoetst worden aan de reglementen van KBBB of door eigen bestuur beslist worden.

Berekening punten

Artikel 1: berekening gekende spelers

- 1 Na de 1^{ste} periode(8 wedstrijden vrijspel in seizoen 2023-2024) wordt een herberekening gemaakt met weglating van de minst goede wedstrijd per speler.(min 4 wedstrijden) Er wordt geen beperking voorzien voor de stijgers. Geen dalers na deze ronde.
Deze nieuwe punten gelden dan voor de 2de ronde vrijspel ,
- 2 de 2^{de} periode ,8 wedstrijden bandstoten, wordt gespeeld aan de punten behaald tijdens het proefseizoen 2022 – 2023 en goedgekeurd tijdens de Algemene Vergadering dd 30 mei 2023.
Dat betekent min 50% van het resultaat vrijspel.
Nieuwe spelers starten eveneens aan 50% van hun behaalde resultaat vrijspel 2023 - 2024
- 3 Na de 3de periode(8 wedstrijden vrijspel in seizoen 2023-2024) wordt een herberekening gemaakt over alle gespeelde wedstrijden vrijspel met weglating van de 2 minst goede wedstrijd per speler
Er wordt geen beperking voorzien voor de stijgers en een max van 10% voor dalers.

Artikel 2 : herberekening nieuwe speler

Een nieuwe speler wordt tijdens zijn eerste “5 proefwedstrijden” na elke wedstrijd herberekend met een max daling van 10%. Indien hij 20% hoger uitkomt dan zijn opgegeven startpunten na één van die 5 wedstrijden dan gelden die nieuwe punten eveneens voor de volgende wedstrijden zonder mogelijkheid om nog 10% te kunnen dalen.

Na 5 wedstrijden wordt een herberekening gemaakt, min de minst goede wedstrijd, maar kan niet lager zijn dan de punten die zouden zijn behaald na een min 20% verhoging tijdens zijn “proefwedstrijden”

Een nieuwe speler kan max 6,200 punten behalen tijdens zijn “proefwedstrijden”

Artikel 3 : Minder dan 4 wedstrijden gespeeld

Spelers die geen 4 wedstrijden gespeeld hebben in de Competitie en Beker, zullen ook herberekend worden. Zij zullen max 10% kunnen stijgen. Er worden geen wedstrijden overgedragen naar volgend seizoen voor gekende spelers, wel voor de

nieuwe indien geen 5 wedstrijden werden gespeeld tenzij de Alg Vergadering hierover anders beslist.

Artikel 4 : Herberekening punten speler

Bij herberekening van de punten gaat men tot op 0,1 en afgerond naar de eenheid volgens de geldende normen. Ingeval van 0,5 of hoger, wordt afgerond naar boven.

Artikel 5 : Dalen

Geen mogelijke daling na de heenronde vrijspel, wel max 10% na de herberekening van alle gespeelde wedstrijden vrijspel mits weglating van de 2 minste resultaten per speler.

De mogelijke dalingspercentages voor bandstoten en driebanden zullen jaarlijks op de Alg Vergadering worden vastgelegd.

Artikel 6 : Sancties

Indien een speler onder zijn te spelen punten speelt:

- mogelijk na herberekening
- vermoeden van fraude,

wordt volgende maatregel doorgevoerd :

Indien de speler de wedstrijd wint of verliest dan is de herziening MxP/NP

M = behaalde wedstrijdpunten

P = opgegeven punten

NP= reëel te spelen punten

Tegenstrever blijft zijn punten behouden

De gespeelde wedstrijd blijft echter meetellen, ook voor de berekening van zijn gemiddelde.

Artikel 8 : Uitslagverwerking winnaars en verliezers

1	10,000	13	7,600	25	5,200
2	9,800	14	7,400	26	5,000
3	9,600	15	7,200	27	4,800
4	9,400	16	7,000	28	4,600
5	9,200	17	6,800	29	4,400
6	9,000	18	6,600	30	4,200
7	8,800	19	6,400		
8	8,600	20	6,200		
9	8,400	21	6,000		
10	8,200	22	5,800		

11	8,000	23	5,600		
12	7,800	24	5,400		

Formule berekening verliezer

Punten behaald door winnaar volgens aantal beurten
 X de behaalde bils van de verliezer gedeeld door het
 aantal te spelen punten van de verliezer.

Artikel 9 : Klassement per ploeg

Het klassement wordt gemaakt door optelling van alle wedstrijdpunten
 volgens het systeem 5,200
 Er wordt slecht 1 klassement gemaakt voor wedstrijden vrijspel en bandstoten

Er wordt eveneens een klassement gemaakt volgens matchpunten:

- 3 punten per gewonnen wedstrijd tot en met beurt 15
- 2 punten per gewonnen wedstrijd eindigend binnen de beurten 16 tem 25
- 1 punt per gewonnen wedstrijd eindigend tussen beurt 26 tem 30
- 1 punt per gelijke wedstrijd vanaf beurt 16 tem 25
- 1 punt per gelijke wedstrijd vanaf beurt 26 tem 30
- 2 punten per gelijkspel binnen de 15 beurten
- 0 punten voor de verliezer.

Er wordt een extra punt verdiend indien een ploeg 24 punten of meer behaald, Dit geldt
 zowel voor de winnaar als eventuele verliezer. (AV 4/4/2017)

Reglement voor de scheidsrechter

- Een wedstrijd wordt begonnen door de bezoekers met de witte bal. De thuis-
ploeg heeft de na-beurt.
- De scheidsrechter plaatst de ballen op hun vertrek acquit nl:
 - De rode bal op bovenste acquit
 - Gele bal van de tegenstrever op de middelste van de onderste acquit
 - De witte bal van de speler, volgens keuze linkse of rechtse acquit.
- De scheidsrechter dient de wedstrijd correct te leiden, met de nodige autori-
teit. Enkel zijn beslissing is van tel. Hij dient luidop en duidelijk te tellen.
- De scheidsrechter moet op duidelijke wijze aan de schrijver het te noteren
aantal punten opgeven, gevolgd door de naam van de club of voornaam van
de speler indien gewenst, en bij voorkeur met herhaling van het aantal pun-
ten. Ook het cijfer nul of broes moet aangekondigd worden.
- De scheidsrechter moet erover waken dat de spelers zich correct en sportief
gedragen en dat ze vooral geen enkele beweging maken die de tegenstrever
kan hinderen. Wanneer een speler niet aan de beurt is, moet hij hem op

- de voorbehouden stoel doen plaatsnemen.
- De speler mag op elk ogenblik van de wedstrijd het biljart en de ballen laten reinigen door de scheidsrechter als hij dit nodig acht. Dit reinigen moet echter zo snel mogelijk gebeuren.
 - Indien men de biljarttafel wil reinigen tussen de wedstrijden in dient dit te gebeuren vooraleer de spelers wensen in te spelen. Na het inspelen mogen alleen nog de ballen gereinigd worden.
 - Alleen de scheidsrechter mag de ballen aanraken om ze indien nodig, te reinigen, op de acquits of elders te plaatsen. Alvorens de ballen weg te nemen om ze te reinigen, bepaalt hij nauwkeurig hun juiste plaats. Hij let erop dat iedere speler zijn juiste bal behoudt bij de herneming van het spel. Om de juiste plaats van de ballen te bepalen, tekent de scheidsrechter met krijt een paar puntjes op de schaduwlijn of hij kan gebruik maken van het bestaande hulpmiddel.
 - De scheidsrechter kondigt luid en duidelijk de voorlaatste en laatste beurt aan dit eventueel op aangeven van de schrijver.

Voor de plaats van de scheidsrechter rond de biljarttafel gelden voornamelijk volgende richtlijnen

- Hij mag nooit achter de speler staan
- Hij moet elke beweging binnen het gezichtsveld van de speler vermijden wanneer deze aanlegt
- Hij moet zich oordeelkundig verplaatsen en niet meer wanneer de speler gaat afstoten
- Als er tussen de ballen een grote afstand is moet hij zich over het algemeen zo dicht mogelijk bij bal 3 plaatsen of in de looplijn ervan
- Als er tussen de ballen een kleine afstand is zal hij zich voor of naast de speler plaatsen en nooit aan de kant waar hij onmogelijk de 3 ballen kan controleren
- Hij moet er steeds voor zorgen de speler niet in de weg te lopen of te staan en niet tegen het biljart te leunen
- Om na te gaan of de ballen al dan niet vastliggen mag hij nooit de hand of ander voorwerp het laken plaatsen
- Buiten de door de reglementen voorziene gevallen zal de scheidsrechter, noch de speler, noch het publiek aanspreken of op enigerlei wijze zijn gevoelens uitdrukken. Hij zal bv op geen enkele wijze laten blijken dat een carambole bijzonder goed uitgevoerd werd of het gevolg was van een geluksstoot.
- Iedere fout veroorzaakt door een derde, scheidsrechter inbegrepen en waarbij de ballen verplaatst worden, wordt niet aan de speler aangerekend. De scheidsrechter plaatst de ballen zo juist mogelijk op hun oorspronkelijke plaatsen terug. De speler is wel verantwoordelijk voor de eventuele verkeerde plaatsing van de ballen, waardoor hij met de verkeerde bal zou kunnen spelen.
- Ingeval van twijfel bij een scheidsrechterlijke beslissing, mag de speler slechts eenmaal aan de scheidsrechter vragen zijn beslissing te herbekijken.
- De scheidsrechter moet aan dit verzoek voldoen en hij mag daarbij zijn plaatsvervanger(schrijver) raadplegen.

- Om te vermijden dat een speler met een verkeerde bal zou spelen, mag de tegenstrever maar ook de scheidsrechter of medespelers dit luidop aan de speler melden.
- Ingeval een speler afwezig blijft, wordt de reserve speler opgesteld. Indien een club in de onmogelijkheid verkeert om een geschikte/beschikbare reserve speler te vinden, dan mag men max 1 speler opstellen die reeds een wedstrijd gespeeld heeft. Het moet wel die speler zijn die het dichtst de punten van de tegenstrever benadert en hij moet bovendien 25% van zijn speelpunten meer spelen. Indien de reserve of dubbelspeler niet kan spelen, dan wordt deze wedstrijd een forfait voor de ploeg en bekomt de tegenpartij 5,20 punten.
- Vastliggende ballen: de speler heeft het recht :
 - De 3 ballen in de aanvangsstand te laten plaatsen
 - Te spelen op de losliggende bal
 - Toch eerst op de vastliggende bal te spelen, op voorwaarde dat hij voorafgaandelijk zijn bal los speelt door een losse kopstoot. Er is echter geen fout als de vastliggende bal beweegt omdat hij zijn steunpunt verliest, dat hem door de speelbal bezorgd wordt.

Entré-dedans

Wanneer de rode bal en de bal van de tegenstrever samen in de afgetekende zone komen te liggen, zegt de scheidsrechter(voordat de speler afstoot) ENTRE; Hierin mag men nog 1 punt maken zonder dat een van de ballen deze zone verlaten heeft. Wanneer na het maken van het punt één van de ballen de zone niet heeft verlaten, zegt de scheidsrechter DEDANS.

Bij het volgende punt dat men maakt, moet minstens een van de ballen de zone verlaten hebben, wil het punt tellen. Verlaat een van de twee ballen deze zone niet, dan telt het eventueel gemaakt punt niet. De ballen die vlak op de lijn van een afgebakende zone liggen, worden in het nadeel van de speler aangeduid.

Bandstoten

Een ploeg bestaat uit 4 spelers met een min van 86 punten.
Om een geldig punt te maken moet de speelbal minimum één band geraakt hebben.
Voor al het overige gelden de reglementen van vrijspel.

Drieband

Een ploeg bestaat uit 4 spelers met een min van 40 punten
De bezoekende club begint de partij vanaf de acquit
In geval van na-beurt wordt die eveneens gespeeld vanaf de acquit

De speelbal moet minstens driemaal, dezelfde of meerde banden geraakt hebben voor de carambole voltooid is

Vastliggende ballen :

- Speler heeft de keuze :
- 1° de ballen op de voorziene acquits te laten plaatsen
 - 2° te spelen op de bal die los ligt
 - 3° een losse bandstoot spelen
 - 4° toch eerst op de vastliggende aanspeelbal spelen op voorwaarde dat voorafgaandelijk de bal wordt los gespeeld door een losse kopstoot

Alleen de vastliggende speelbal met de daaraan vastliggende bal worden op de respectievelijke acquits gelegd

- 1) de rode bal op het boven acquit
- 2) de bal van de speler die aan de beurt komt op middenste beneden acquit
- 3) de bal van de tegenstrever op het midden acquit
- 4) als één van de acquits al door een andere bal bezet is, plaatst men de plaatsnemmende bal op het acquit dat zou gelden voor de bal die de plaats inneemt

Uitspringende bal(len) : wordt geplaatst zoals hierboven aangegeven.

Einde wedstrijd : 30 beurten is het maximum. 4,200 x behaalden punten/te spelen punten

Indien in beurt 30 de bezoekende speler zijn punten niet behaalde speelt de thuis-speler gewoon verder, zonder de ballen terug op acquit te plaatsen.
Wedstrijd is niet gedaan, dus ook geen na beurt !!

Het Bestuur