PROCEDURES SCORESCHERM QUBIC

1 Ing	even van spelers	
1	Vul de naam van speler 1 in en druk 2x op de pijl naar rech geef de handicap in.	SPELER 2
	Druk op de pijl naar onder en vul de naam van speler 2 in.	SPELER 3
	Druk 2x op de pijl naar rechts en geef de handicap in.	
	Druk op de pijl naar onderenz.	Ceef naam in en toets . Toets de Rode Knop om de game te starten.
2	Druk op de rode knop nadat je de laatste speler met	
	handicap hebt ingegeven.	
3	Het score scherm verschijnt. De eerste speler kan spelen.	GAME 1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Tot.
		SPELER 0
		SPELER 0 0
		SPELER 0
		► SPELER 1 Speed Km/h Team Team 10 Diff. 0
		Game O TOT, O TOT, O TOT, O TOT, O TOT, TOT, O Pin fall O Hdcp O Bonus O Points O

2 Toevoegen van een speler	
1 Druk op de gele knop QUBIC.	
2 Druk op de letter N (van NEW).	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/Hdcp BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OFTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
3 Typ bij het vrije nummer de naam en handicap van de nieuwe speler.	Add A New Bowler Onto Team: Insert New Bowler ID# Or Name. Use
4 Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm.	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

3 Verwi	jderen van een speler	
1	Druk op de gele knop QUBIC.	
2	Druk op de letter <mark>R</mark> (van REMOVE).	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/Hdcp BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OPTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
3	Geef het nummer van de speler die je wil verwijderen in. Er verschijnen 2 pijltjes bij deze speler. Je kan de naam nu verwijderen met de pijltjestoets naar links.	Remove A Bowler: Select The Bowler To Be Removed. Use Left Arrow To Delete Name. Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10 1 SPELER 1 2 SPELER 2 3 SPELER 3 4>>SPELER 4
4	Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm.	

4 Een speler is nog niet aanwezig bij het starten van de game. De spele 4 laatste speler zijn 5e frame heeft afgewerkt.	er mag in deze game nog starten voordat de
1 Je geeft naast de namen en handicaps van de aanwezige spelers ook de naam en handicap in van de speler die op komst is.	
2 Je drukt op de gele knop QUBIC.	0 2 3 4 5 6 0 8 9 0 0 W 8 8 0 0 0 0 0 0 Ø 8 0 0 0 0 0 0 0 Ø 0 0 0 0 0 0 Ø 0 0 0 0 0 0 Ø 0 0 0 0 0 0 Ø 0 0 0 0 0 0 Ø 0 0 0 0 0 0 Ø 0 0 0 0 0 0 Ø 0 0 0 0 0
3 Druk op de letter K (van SKIP).	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/Hdcp BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OPTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
4 Kies het speelnummer voor de naam van de speler die je wil overslaan. In het voorbeeld is dit speler 1.	Skip Bowler(s): Select Bowler To Be Skipped Or, Select Bowler To Be Un-Skipped. Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10 1 Skip! SPELER 1 2 SPELER 2 3 SPELER 3 4 SPELER 4
5 Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm.	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
6 Telkens het de beurt is aan speler 1 wordt deze nu overgeslagen.	GAME 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Tot. SPELER 0 SPELER 0 0 Forms 45 0 0 0 0

5 Wanneer de late speler aankomt voor het beëindigen van het 5e frame kan h	ij zijn niet gespeelde frames inhalen.
1 Je drukt op de gele knop QUBIC.	0 0 0 0 5 6 0 8 9 0 0 0 8 8 0 0 0 0 0 0 0 8 8 0 0 0 0 0 0 0 0 8 0 0 0 0 0 0 0 8 0 0 0 0 0 0 8 0 0 0 0 0 0 8 0 0 0 0 0 0 8 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
2 Druk op de letter K (van SKIP)	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/Hdcp BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OPTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
3 Kies het speelnummer voor de naam van de speler die je hebt geskipt. In het voorbeeld is dit speler 1.	Skip Bowler(s): Select Bowler To Be Skipped Or, Select Bowler To Be Un-Skipped. Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10 1 Skip! SPELER 1 2 SPELER 2 3 SPELER 3 4 SPELER 4
 4 Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm. De speler kan nu zijn nog niet gespeelde frames na elkaar spelen. 	0 0

6 Verv	angen van een speler in het volgende game.	
1	Je drukt op de gele knop QUBIC.	
2	Druk op de letter M (van MODIFY).	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/Hdcp BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OPTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
3	Kies het speelnummer voor de naam van de speler die je wil	Modify A Bowler:
	wijzigen. In het voorbeeld is dit speler 4.	Select The Bowler To Be Modified And Make The Change.
4	Wijzig de naam en de handicap met de pijltjestoets naar links.	Press The "Red Key" To Confirm.Team: Team 10Hdcp1 SPELER 102 SPELER 203 SPELER 304>>SPELER 445
5	Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm.	0 2 3 0 5 6 0 8 0 0 0 0 6 8 0 0 0 0 0 0 0 6 8 0 0 0 0 0 0 0 0 8 0 0 0 0 0 0 0 0 8 0 0 0 000 1 0 0 8 0 0 0 000 1 0 0 8 0 0 0 000 1 0 0 8 0 0 0 000 1 0 0 8 0 0 0 000 1 0 0 8 0 0 0 000 1 0 0 8 0 0 0 000 1 0 0 8 0 0 0 000

7 Starten met een blinde	
 Op de plaats waar normaal de naam van de speler komt, geef je als spelersnaam in 'BLIND'. Je geeft geen handicap in. 	SPELER 1 SPELER 2 SPELER 3 BLIND Geef naam in en toets . Toets de Rode Knop om de game te starten.
2 Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm.	1 2 3 3 6 1 0
Je krijgt nu dit scherm te zien	GAME 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Tot. SPELER 0 0 SPELER 0 0 SPELER 0 0 BLIND 0 0 SPELER 1 0 0 0 BLIND 0 0 0 Game 10 0<
3 Je drukt op de gele knop QUBIC.	
4 Druk op de letter B (van B LIND).	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/Hdcp BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OPTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
Je krijgt de naam van de spelers te zien met hun speelnummer en de naam BLIND (In het voorbeeld speelnummer 4).	Insert A Blind: Select The Absent Bowler, Then Insert Or Remove Blind Score. Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10 Ave 1 SPELER 1 - 2 SPELER 2 - 3 SPELER 3 - 4 BLIND -
5 Kies het speelnummer voor de naam BLIND (in het voorbeeld 4). De cursor verschijnt voor de naam 'BLIND'.	Insert A Blind: Select The Absent Bowler, Then Insert Or Remove Blind Score. Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10 Ave 1 SPELER 1 - 2 SPELER 2 - 3 SPELER 3 - 4>> BLIND -
6 Je geeft het nummer 150 in voor BLIND.	Insert A Blind: Select The Absent Bowler, Then Insert Or Remove Blind Score. Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10 Ave 1 SPELER 1 - 2 SPELER 2 - 3 SPELER 3 - 4>>150 BLIND -

7	Druk op de rode knop om te bevestigen en terug		00	and	A	DAA	
	te keren naar het scorescherm.						
			HILFE		SPACE		
			GAME 1	1 2 3	4 5	6 7 8	9 10 Tot.
			SPELER				0
			SPELER				0
	Boven de naam BLIND zie je nu staan 150.		SPELER				
	De blinde krijgt 10 frames 15 kegels (5 en spare) met in tota	aal 150.	► SPELER 1 Team Team	10 TOT.	n Ior.	Spee Dif	$\frac{1}{100} \frac{1}{100} \frac{1}$

8	Je be	nt gestart met een blinde maar de afwezige speler komt voor het einde v	/an het 5e frame van de laatste speler aan
	1	Je drukt op de gele knop QUBIC.	0 0 5 6 0
	2	Om een blinde te verwijderen druk je op de letter B (van B LIND).	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIEV Madice Personne (III)
		Je krijgt de naam van de spelers en de blinde te zien met hun speelnummer.	BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OPTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
	3	Kies het speelnummer voor de blinde. vb. 4 en verwijder 'Blind, 150' door met de pijltjestoets naar links te gaan.	Insert A Blind: Select The Absent Bowler, Then Insert Or Remove Blind Score. Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10 Ave 1 SPELER 1 - 2 SPELER 2 - 3 SPELER 3 - 4 Blind,150 BLIND -
	4	Verwijder ook de naam 'BLIND' die je hebt gegeven en vervang deze door de naam van de speler en vul de handicap in.	
	5	Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm.	
	6	De speler kan nu zijn nog niet gespeelde frames achter elkaar spelen.	HILFE SPACE STOP

9	Je be	ent gestart met een blinde (procedure 7) maar de afwezige spele	r komt aan na afloop van het 5e frame van de
	laats	s te speler van de tegenpartij. De volledige game blijft BLIND en de speler mag nas starten in het	eerstvolgende game
	1	Je drukt op de gele knop QUBIC.	Image: Construct genilde game. Image: Construct game. Image:
	2	Om een blinde te verwijderen druk je op de letter B (van B LIND). Je krijgt de naam van de spelers en de blinde te zien met hun speelnummer.	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/Hdcp BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OPTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
	3	Kies het speelnummer voor de blinde. vb. 4 en verwijder 'Blind,150' door met de pijltjestoets naar links te gaan.	Insert A Blind:Select The Absent Bowler, Then Insert Or Remove Blind Score.Press The "Red Key" To Confirm.Team: Team 10Ave1 SPELER 1-2 SPELER 2-3 SPELER 3-4 Blind,150 BLIND-
	4	Verwijder ook de naam 'BLIND' die je hebt gegeven en vervang deze door de naam van de speler en vul de handicap in.	
	5	Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm.	0 0
		spelen.	

10 Je bent begonnen met een speler die gekwetst geraakt of on	n dringende reden niet verder kan spelen
Het bekomen resultaat op het ogenblik van de stopzettin	g blijft gelden inclusief een begonnen frame.
Voor de tweede worp van een niet afgewerkt frame geef j	e 0 in als score.
Vanaf het volgende frame kan een vervanger opgesteld w	orden zonder handicap in te geven.
1 Druk op de gele knop QUBIC.	
2 Druk dan op de letter M (van MODIFY).	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/Hdcp BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OFTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
2 Kies het speelnummer van de stoppende speler.	Modify A Bowler:
3 Verwijder de naam en handicap van deze speler Met de pijltjestoets naar links	And Make The Change. Press The "Red Key" To Confirm.
4 Geef de naam in van de nieuwe speler ZONDER HANDIC	Team: Team: 10 Hdop 1 SPELER 1 0 0 2 SPELER 2 0 3 SPELER 3 0 4>>SPELER 4 45 45
5 Druk op de rode knop om te bevestigen en terug	
te keren naar het scorescherm.	

1	Druk op de gele knop QUBIC.	QUBICA: DOBAGAGAGA
	ļ	
2	Druk dan op de letter M (van M ODIFY).	Open help functions NEW Add A New Bowler
		REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/
		BLIND Insert/Remove A Blind
		LINE UP Modify Team Line Up
		OPTIONS Display Team Information OPTIONS Display Bowler Option
		Select Function By RED Letter:
3	Kies het speelnummer van de stoppende speler	Modify A Bowler:
	vb speler 4	And Make The Change.
		Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10
		1 SPELER 1 2 SPELER 2
		3 SPELER 3
4	Vervang de naam van de speler door de naam 'BLIND'	Modify A Bowler:
	en verwijder de handicap.	Select The Bowler To Be Modified And Make The Change
		Press The "Red Key" To Confirm.
		1 SPELER 1
		3 SPELER 3
5	Druk op de rode knop om te bevestigen en terug	
-	te keren naar het scorescherm.	0230560890
	1	
6	Druk opnieuw op de gele knop QUBIC.	QUBICA HILFE SPACE STOP
7	Druk op de letter B (van B LIND).	Open help functions NEW Add A New Bowler
		REMOVE Remove A Bowler MODIEV Medify Republics Name
		BLIND Insert/Remove A Blind
		LINE UP Modify Team Line Up
		TEAM INFO Display Team Informa OPTIONS Display Bowler Option
		Select Function By RED Letter:
7	Kies het speelnummer voor BLIND.	Insert A Blind:
		Select The Absent Bowler, Then Ir Or Remove Blind Score
		Press The "Red Key" To Confirm.
Q	la gooft hat gatal 150 in year PLIND	1 SPELER 1
0	Je geen het getat 150 m voor blind.	2 SPELER 2 3 SPELER 3
		4>>150 BLIND
9	Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm	
		HILFE SPACE STOP

11 Verbeteren van scores	
1 Om scores aan te passen druk je op de knop	
2 De laatste score licht op. Je kan deze nu wijzigen door het juiste aantal pins in te geven. Indien je een andere score moet aanpassen navigeer je met de pijltjestoets naar de score die je moet aanpassen. De score licht op. Geef het juiste getal in.	GAME 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 Tot. HUGO I
3 Druk op de rode knop om te bevestigen.	

12 Volgorde van spelers veranderen	
1 Druk op de gele knop QUBIC.	
2 Druk op de letter L (van LINE UP).	Open help functions NEW Add A New Bowler REMOVE Remove A Bowler MODIFY Modify Bowler Name/Hdcp BLIND Insert/Remove A Blind SKIP Skip/Unskip A Bowler LINE UP Modify Team Line Up TEAM INFO Display Team Information OPTIONS Display Bowler Options Select Function By RED Letter:
3 Kies de nummers voor de spelers die je wil verplaatsen (vb speler 1 moet op positie 3 komen) Je kiest dus 1 en 3.	Modify Team Lineup: Select Two Bowlers To Change Or, Select One Bowler And Drag Using The ♣. Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10 1 PAT 2 HUGO 3 Blind,150 BLIND
4 Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm.	0 0
Alternatieve werkwijze vanaf stap 3 3 Kies het nummer voor de speler die je wil verplaatsen.	Modify Team Lineup: Select Two Bowlers To Change Or, Select One Bowler And Drag Using The ♣. Press The "Red Key" To Confirm. Team: Team 10 1 PAT 2 HUGO 3 Blind,150 BLIND
4 Voor de speler komen 2 pijltjes	Modify Team Lineup: Select Two Bowlers To Change Or, Select One Bowler And Drag Using The + . Press The " Red Key " To Confirm. Team: Team 10 1>>PAT 2 HUGO 3 Blind,150 BLIND
5 Druk op de pijltjestoets naar boven of onder om de speler te verplaatsen.	
	Modify Team Lineup: Select Two Bowlers To Change Or, Select One Bowler And Drag Using The 1 . Press The " Red Key " To Confirm. Team: Team 10 1>>Blind,150 BLIND 2 HUGO 3 PAT
Druk op de rode knop om te bevestigen en terug te keren naar het scorescherm.	